

OBJEKTAUFNAHME



KUNDE
 TECHNIKER
 SERVICEPARTNER _____

Kundendaten

Kundennummer (falls vorhanden)

Gaststätte / Firma

Name Ansprechpartner

Straße / Hausnummer

PLZ / Ort

Telefonnummer

E-Mail Adresse

Lieferanschrift (falls abweichend)

Gaststätte / Firma

Straße / Hausnummer

PLZ / Ort

Rechnungsanschrift (falls abweichend)

Gaststätte / Firma

Straße / Hausnummer

PLZ / Ort

Aufnahme Montageort

Art des Getränkelagerungsraums:

Kühlraum
 Kühlzelle
 Fasskühlbox
 ungekühlt
 sonstiges: _____

Art des Montageuntergrunds:

Beton
 Poroton (Mauerziegel)
 Trockenbauwand (Gipskarton)
 Metall (Kühlung)
 sonstiges: _____

Lage des Getränkelagerungsraums (Fässer):

Untergeschoss (Keller)
 Erdgeschoss
 Obergeschoss

Lage des Getränkeauschanks (Theke):

Untergeschoss (Keller)
 Erdgeschoss
 Obergeschoss

Lage des Reinigungssystems:

Untergeschoss (Keller)
 Erdgeschoss
 Obergeschoss

Wasseranschluss 3/4" bauseits vorhanden?

Ja, in _____ m Entfernung
 Nein

Stromanschluss 230V bauseits vorhanden?

Ja, in _____ m Entfernung
 Nein

Entfernung des Montageorts zu den Fässern?

in _____ m Entfernung

Aufnahme der Schankanlage

Anzahl der Theken Stk.
 Leitungsanzahl (Gesamt) Stk.
 Getrinkelagererräume Stk.

	POS 1	POS 2	POS 3
ST1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ST2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ST3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ST4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ST5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Zapfkopftypen:

A Flachzapfkopf
 S2 Korbzapfkopf
 M Kombizapfkopf
 D Draft-König-ZK
 L AfG-Zapfkopf
 LC Coca-Cola
 LP Pepsi-Cola
 X Sonstige

Brauereien / Sorten: _____

Reihenschaltung?

Nein
 Ja

Überkopfausschank?

Nein
 Ja

Bierpumpen?

Nein
 Ja

Ich stimme der elektronischen Weiterverarbeitung und Speicherung der erhobenen Daten durch die Fass-Frisch GmbH zu.

Datum

Unterschrift

Skizze / Bemerkungen